Kurzanleitung



Seite 2	Übersicht: So können Sie evkiki.de nützen
Seite 3	Registrieren
Seite 4	Abo & Team anlegen
Seite 5	Credit-Pakete kaufen
Seite 6	Inhalte (mit Credits) kaufen und herunterladen
Seite 7	Allgemeine Nutzung von evkiki.de
Seite 8	Hinweise für Digital-Abonnenten

Übersicht: So können Sie evkiki.de nützen



...als Team-Eigentümer

(Nur für Abonnenten der gedruckten Ausgabe)

A - Registrieren

- 1. Benutzer-Name & E-Mailadresse angeben
- 2. Link in Bestätigungs-Mail anklicken
- 3. Passwort vergeben

B - Abo / Team anlegen

- 1. Abo bestellen auf junge-gemeinde.de
- 2. Abo auf evkiki.de anlegen [S. 3]
- 3. Team-Mitglieder einladen [S. 3]

C - Inhalt kaufen

- 1. Inhalte (ganze Reihen oder einzelne Einheiten) suchen.
- 2. Für das Team kaufen (mit den Abo-Credits)

...als Team-User

(ideal für regelmäßige Nutzer)

A - Registrieren

- 1. User-Name, Mailadresse oder Mobilfunknummer angeben
- 2. Link in Bestätigungs-Mail an kicken
- 3. Passwort vergeben

Einladung bestätigen
Ggf. registrieren, falls noch nicht erfolgt

C - Inhalt kaufen

- 1. Inhalte (ganze Reihen oder einzelne Einheiten) suchen.
- 2. Für das Team kaufen (mit den Abo-Credits)

...ohne Abonnement

(ideal für sporadische Nutzung)

A - Registrieren

- 1. User-Name, Mailadresse oder Mobilfunknummer angeben
- 2. Link in Bestätigungs-Mail anklicken
- 3. Passwort vergeben

B – Credits kaufen

1. Credit-Paket auf evkiki.de kaufen [S. 4]

C – Inhalt kaufen

- 1. Inhalte (ganze Reihen oder einzelne Einheiten) suchen.
- 2. Per Klick "Kaufen" (=gekaufte Credtis einlösen)

A: Auf evkiki.de Registrieren



evkiki.de =	Zu welchem Thema suc	hst du Material? 1. Auswählen In deinem Konto anmelden Noch kein Konto? Jetzt kostenlos erstellen!
Startseite / Mein Konto		
Anmelden	2. Einmalig ausfüllen	Neues Benutzerkonto anlegen
Benutzername oder E-Mail-Adresse *		Benutzername *
Passwort *		E-Mail-Adresse
Anmelden ☐ Angemeldet bleiben		ODER
Passwort vergessen?		Handynummer
	nlegen → Bestätigungs-Mail in Bestätigungs-E-Mail klicken	☐ Ja, ich möchte ein Kundenkonto eröffnen und akzeptiere die Datenschutzerklärung. Neues Kundenkonto anlegen

Hinweise:

- Wenn Sie als Team-Eigentümer ein Digital-Abonnement anlegen & verwalten wollen (Team-Mitglieder einladen etc.) müssen Sie sich mit eine E-Mailadresse registrieren, bei einfachen Team-Mitgliedern genügt eine Mobilfunknummer.
- In der Bestätigungs-Email erhalten Sie einen Link, den Sie anklicken können und damit das Kundenkonto aktivieren (diese sog. Double-Opt-In stellt sicher, dass der User Zugang zu der entsprechenden Mailadresse hat.
- Nach dem einmaligen Anlegen des Benutzerkontos sollten Sie ein individuelle Passwort vergeben wenn Sie Ihr
 Passwort vergessen haben, können Sie er hier neu vergeben lassen.

B: Abo & Team anlegen



	Dashboard Ihre Inhalte Auswählen Meine Bes Ihre Abos Meine persönlichen Daten Abmelden	Neues Abo hinzufügen Abo Nr.* 2. Abo-Nr. & PLZ des Rechnungsempfängers eintragen	PLZ*		Abo hinzufügen
3. A	Vo	Team: Test Team C Arbeitsbereich: TEST1248 - Test Gemeinde (1234) Mitglieder	56)		
	Ihre In.	Name		Status	
	Arbeitsbereiche und Teams Ihre Credits	DM privat		Eigentümer	
	Meine B Ihre Abo 4. Mitglieder einladen Meine persönlichen Daten Abmelden	+ Neues Mitglied hinzufügen			

Hinweis:

- Ein Digital-Abo können hier anfordern: www.junge-gemeinde.de, dann erhalten Sie Ihre Abo-Nr.
- Die Anzahl, die Sie hier bestellen, entspricht der Anzahl der später möglichen Nutzer (den Team-Eigentümer eingeschlossen). Die Credits für alle Inhalte eines Heft werden vierteljährlich automatisch gutgeschrieben.

B: Credit-Pakete kaufen





C: Inhalte kaufen und herunterladen





② Eine finstere Nacht: Verhaftung (Erzählung für Ältere) Erzählung (für Ältere)

 Materialart:
 Erzählung (für Åltere)

 Themenstellungen:
 Jesus, Passionsmithett:

 Heft:
 Ev. KiKi. Nr. 17

III. Erzählungen Verrat – Dunkle Gedanken von Judas Es war Nacht gewo andere Weise. Finster war es in den Herzen vieler Menschen. An diesem Abend besonders im Herzen von Judas, einem Jesusjünger. Dunkle Gedanken und finstere Geisteskräfte waren in sein Herz gedrungen und hatten es erfüllt. Ein [...] Baustein kaufen

♣ für »Test Team C«

♣ 40 Credits

♣ jetzt für 5 Credits kaufen

Hier ändern, falls Inhalte für "mich selbst" bereitgestellt werden sollen.



Eine finstere Nacht: Verhaftung (Erzählung für Ältere) Erzählung (für Ältere)

Materialart: Themenstellungen:

III. Erzählungen

Verrat - Dunkle Gedanken von Judas

Es war Nacht geworden. Tiefe, finstere Nacht. Finster war es auch auf andere Weise. Finster war es in den Herzen vieler Menschen. An diesem Abend besonders im Herzen von Judas, einem Jesusjünger. Dunkle Gedanken und finstere Geisteskräfte waren in sein Herz gedrungen und hatten es erfüllt.

Ein Gedanke nahm Gestalt an: Er würde Jesus verraten. Er wusste, dass Jesus mächtige Feinde hatte: die Hohen Priester und viele schriftkundige Leute und Pharisäer – sie alle mochten Jesus nicht. Er war ihnen zu freundlich, zu hilfsbereit zu wenig

Erzählung

Jesus, Pas

Baustein kaufen

● für Test Team C

• jetzt alles herunterladen

■ auch für mich/Team ... ∨

2. oder kopieren

Microsoft Edge hat ein Popup von www.evkiki.de blockiert.

ggf. Popup zulassen

1. Auswählen

2. Herunterladen

Einmal zulassen

Immer zulassen

×

Die Dateien sind nun unter dem Standard-Download-Ordner des jeweiligen Browsers verfügbar.

Einzelne Einheiten = PDF-Dateien, Ganze Reihen als ZIP-Datei mit mehreren Ordnern

Dieser PC > Downloads > eine-finstere-na	ht-verhaftung-erzaehlung-fuer-aeltere (1)			∨ ひ
				- X
^	Name	Тур	Komprimierte Größe	Ken
	🔁 eine-finstere-nacht-verhaftung-erzaehlung-fuer-aeltere	Adobe Acrobat Document	52 KB	Nei
Dieser PC > Downloads > passion	-und-ostern-auf-dem-weg-gescheitert-was-nun			
	^ Name	Тур		
	gott-macht-alles-neu-matthaeus-281-10	Date	eiordner	
	jesus-stirbt-matthaeus-2735-37-45-50	Date	eiordner	
	judas-verraet-matthaeus-2614-16-47-56	Date	eiordner	
	petrus-leugnet-matthaeus-2669-75	Date	eiordner	
	passion-und-ostern-auf-dem-weg-gescheite	rt-was-nun Ado	be Acrobat Docum	ent

Allgemeine Nutzung von evkiki.de



Alle Inhalte auf evkiki.de stehen nur registrierten Nutzern zur Verfügung. Zum Kennerlernen erhält jeder Nutzer mit der erstmaligen Registrierung 20 Credits gutgeschrieben.

Um kostenpflichtige Inhalte lesen und herunterladen zu können, ist ansonsten ein Erwerb von Credits erforderlich. Mit dem Kauf von Credits erwirbt der Nutzer das Recht, die bereitgestellten Inhalte zu nutzen, dauerhaft abzuspeichern und zu bearbeiten. Sämtliche Rechte an den Inhalten von EvKiki.de liegen – wenn nicht anders gekennzeichnet – beim Württembergischen Evangelischen Landesverband für Kindergottesdienst. Der Gebrauch aller Texte, Bilder & sonstigen Materialien für den Einsatz in Gottesdiensten (Kinderkirche, Familien-Gottesdienste o.ä.) ausdrücklich erwünscht und erlaubt, im Rahmen dieser Veranstaltungen ist auch eine physische Vervielfältigung (mehrere Ausdrucke / Kopien) erlaubt.

Sowohl die ursprünglich bereitgestellten als auch bearbeitete Inhalte dürfen <u>nicht</u> in digitaler (elektronischer) Form an Dritte weitergegeben und nicht öffentlich oder für Dritte zugänglich gemacht werden, davon ausgenommen ist die Bereitstellung von Inhalten in Teams (Gruppen) über die Plattform evkiki.de.

Abonnenten der gedruckten Ausgabe der Zeitschrift Evangelische Kinderkirche können ein **Digital-Abonnement** abschließen und erhalten dann vier mal pro Jahr die Anzahl an **Credits** automatisch gutgeschrieben, die für die Inhalte des jeweiligen Hefts benötigt werden. Die Credits können aber auch für andere Inhalte genutzt werden.

Credit-Pakete zum einmaligen Kauf stehen leider erst ab Februar 2020 zur Verfügung.



Kennzeichnung für Inhalte, die noch mit Credits gekauft werden müssen.



Kennzeichnung für Inhalte, die noch "für 0 Credits" gekauft werden müssen.



Symbol für (gekaufte) Inhalte, die bereits zum Download bereitstehen.

Auch kostenlose Inhalte müssen für 0 Credits "gekauft" werden. So wird sichergestellt, dass nur registrierte User auf diese Inhalte - die ebenfalls urheberrechtlich geschützt sind – darauf zugreifen können.



Passion und Ostern – Auf dem Weg gescheitert – was nun? ©10 Reihe | 4 Einheit(en)

In der Leidensgeschichte Jesu scheitern Menschen an ihren Ansprüchen, von denen wir eigentlich erwarten, dass sie an Jesu Seite stehen. Durch diese Menschen, die auf ihrem Weg scheitern, kommen uns ...

 Zielgruppen:
 Grundschulkinder (6 bis 11), Kleine im KiGO (3 bis 6)

 Bibelstelle:
 Matthäus 26,14-16.47-56, Matthäus 26,69-75, Matthäus 27,35-37.45-50, Matthäus 28,1-10

Die Inhalte auf evkiki.de sind i.d.R. unterteilt in thematische Reihen (aus dem Plan für Kindergottesdienst der EKD), die jeweils mehrere Einheiten umfassen. Mit dem Kauf einer Reihe werden automatisch auch alle Einheiten und Elemente (z.B. Bilder; Erzählungstexte usw.) erworben, die dieser Reihe zugeordnet sind.

Hinweise für Digital-Abonnenten

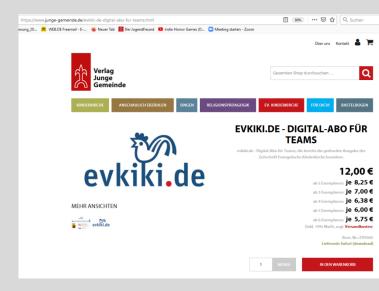
Ein Digital-Abonnement kann nur anfordern, wer **bereits Abonnenten der gedruckten Ausgabe** der Zeitschrift Evangelische Kinderkirche ist. Hintergrund dafür sind einerseits rechtliche Aspekte (viele Inhalte sind nicht ausschließlich digital oder grundsätzlich nicht digital verfügbar, z.B. Noten), aber auch die Überzeugung, dass eine gedruckte Ausgabe (die intensiver gelesen wird), in Kombination mit den elektronischen Inhalten die beste Vorbereitung ermöglicht.

Abonnenten der gedruckten Ausgabe der Zeitschrift Evangelische Kinderkirche können ein **Digital-Abonnement** abschließen und erhalten dann vier mal pro Jahr die Anzahl an **Credits automatisch gutgeschrieben**, die für die Inhalte des jeweiligen Hefts benötigt werden. Die Credits können aber auch für andere Inhalte genutzt werden.

Mit der **Digital-Abo-Numme**r und Ihrer Postleitzahl (Lieferadresse der gedruckten Ausgabe) kann der künftige Team-Eigentümer die automatische Gutschrift von Credits aktivieren und Team-Mitglieder einladen. Die Anzahl der späteren Nutzer wird bei der Abo-Bestellung festgelegt ("Anzahl Exemplare"). Die jährlichen Kosten betragen pro Team-Eigentümer (erste Nutzer) 12,00 €, für jedes weitere Team-Mitglied nur 4,50 € pro Jahr. Ein Team kann bis zu 12 Personen umfassen.

Inhalte, die ein Team Mitglied für das Team kauft, können von allen Nutzern diese Teams automatisch heruntergeladen werden. Jeder Nutzer kann dazu auf die Team-Credits zugreifen. Jeder Nutzer kann zudem seine "privaten" Credits verwenden, um bestimmte Inhalte zu kaufen – diese stehen dann aber nur dem jeweilige Nutzer zur Verfügung, dafür werden kein Team-Credits verbraucht.

Die Laufzeit & Kündigungsfristen des Digital-Abonnements entsprechen denen der gedruckten Ausgabe, die Anzahl der Digital-Nutzer ist aber unabhängig von der Anzahl an gedruckten Heften. Eine unterjährige Änderung der Useranzahl ist nicht automatisch möglich, da die Berechnung ein mal jährlich im Voraus stattfindet. Eine Erhöhung der Anzahl an möglichen Team-Usern ist aber in wichtige Fällen durch den Verlag Junge Gemeinde auch unterjährig möglich.



Das Digital-Abo können Sie hier bestellen: www.junge-gemeinde.de/evkiki-de-digital-abo-fur-teams.html

evkiki de	
evkiki.de —	
Startseite / Mein Konto	
Dashboard	
Ihre Inhalte	
Arbeitsbereiche und Teams	;
Arbeitsbereiche und Teams Ihre Credits	:
Ihre Credits	
Ihre Credits Meine Bestellungen	
Ihre Credits	
Ihre Credits Meine Bestellungen	
Ihre Credits Meine Bestellungen Ihre Abos Meine persönlichen Daten	•
Ihre Credits Meine Bestellungen Ihre Abos	
Ihre Credits Meine Bestellungen Ihre Abos Meine persönlichen Daten	

Die einmalig Aktivierung erfolgt nach der Anmeldung aus <u>evkiki.de/mein-konto/</u> im Menüpunkt Ihre Abos.

Die Einladung und Verwaltung der Team-Mitglieder erfolgt dann unter **Arbeitsbereiche und Teams.** 8